

Burn. League Japan

2019年7月改定

リーグ戦参加要項



Burn. League Japan

神奈川県 横浜地区 開催要項

主催・運営

本リーグは Burn. League Japan (以下BLJ)が主催・運営する、イベントプログラムです。
各地区のロケーション及びプレイヤーの親睦・交流を図るものとします。
一般社団法人 日本ソフトダーツリーグ(JSDL)に加盟しており、関東大会、全国大会へのチームの推薦も行っております。

参加資格

BLJにより認定されたオフィシャルショップにおいてプレイされる20歳以上のプレイヤーが、参加資格を有します。

参加資格を有するプレイヤー同士でチームを結成し、本リーグへエントリーしてください。

* 但し、BLJは自主的な判断により、本リーグの調和を乱したり、対戦相手を威嚇するような可能性のあるチーム及びプレイヤーのエントリーを拒否する権利を有します。

* オフィシャルショップとは、日本国内で流通しているコイン投入型ダーツマシンの設置店舗となります。

リーグ規定

- 1) 試合は各ディビジョン6チーム以内のホーム&アウェイ方式で行います。
- 2) 1月から12月までの12ヶ月を1年度とし、年間3シーズンのリーグ戦を行います。
- 3) 試合日程は、シーズン開始前に行われるキャプテンミーティングで配布されるスケジュールに沿って行ってください。
- 4) 試合開始は原則として、20:30とします。メンバー表は必ず試合開始までに記入してください。20:30までに試合をスタートできない状態にないチームは不戦敗となります。但し、プレイヤーが時間前に集まることができない旨を対戦チーム及びロケーションへ事前に連絡をし、了承を得た場合はこの限りではありません。
- 5) 何らかの理由により日程を変更せざるを得ない場合は、予定された該当試合をその週内(前試合翌日から次試合前日まで)に行ってください。但し、最終試合は予定日前日までに行ってください。
- 6) 日程変更の際は、試合前日までにバーンリーグ事務局まで連絡し、承認を得てください。地域管理事務局の承認が得られないまま試合を行った場合は、その試合を無効試合とし、どちらのチームも0ポイントとなります。また、その試合は無効試合として消化されたこととなりますのでご注意ください。
さらに、何らかの理由により試合が消化できなかった場合は、最初に日程変更を申し入れたチームの不戦敗となります。
(バーンリーグ事務局担当者: カジノドライブ 内藤 電話 045-262-2336)
- 7) シーズン中における、ホームロケーションの変更はできません。
但し、ホームとするロケーションが消失した場合に限って、各ディビジョン内のチーム数保持のため別のオフィシャルロケーションへチームを移籍し、シーズン内はチームを存続させていただきます。
- 8) 不戦敗(デフォルト)はディビジョン内の試合結果に混乱を起こす、大変迷惑な行為です。
デフォルトのないように参加メンバーの確認をお願いいたします。
試合当日にデフォルトした場合、いかなる理由でも試合を予定していた店舗に10,000円をお支払いいただきます。
- 9) 全日程終了後に表彰式を行います。
日時及び開催場所はバーンリーグ事務局が決定し、連絡・開催いたします。
- 10) 次シーズンエントリー時、チームメンバーが2人以上残っていれば、新メンバーを加えたチームのディビジョン残留を認めるものとします。

登録・入会

- 1) 全チーム登録制(未登録者のリーグ参加は出来ません)
未成年者の参加はご遠慮願います。
- 2) ロケーション内でのチーム編成は、ダーツマシン1台につき2チームまでを基本とします。
- 3) 1チームは4名以上15名以下で結成し、登録を行ってください。
- 4) 個人年会費は下記のとおりです。

ファーストシーズンから参加の場合	5,400円
セカンドシーズンから参加の場合	4,000円
サードシーズンから参加の場合	2,000円

新規登録の際は上記の金額に新規登録料600円が加算されます。

- 5) チームエントリーには、毎シーズン5,000円のチームエントリーフィーが必要になります。
- 6) 個人年会費はJSDLより各店舗様に請求書が届きます。
それに従いお支払をお願いいたします。
- 7) チーム登録は専用登録用紙に必要事項を記入し、FAXを送ってください。
- 8) チーム登録の際は、必ずキャプテンを決め、キャプテンの連絡先(携帯電話番号等)を記入してください。
- 9) 新メンバーの登録は随時行っております。
別紙登録メンバー用紙に記入し、試合前19時までJSDL事務局までFAXを送ってください。
JSDL事務局:03-6779-5266
- 10) 複数チームでの多重登録や、登録メンバーのシーズン中の他チームへの移籍はできません。
- 11) チームエントリーフィーはキャプテンミーティング時に各チーム持参し、お支払い頂きます。
- 12) チームメンバーが集まらない場合や試験的な参加として、1DAY会員を加入させることができます。
1DAY会員は1日500円の参加費をチームキャプテンに支払い、試合に参加できます。
1DAY会費はJSDLより各店舗様に請求書が届きます。
それに従いお支払をお願いいたします。
1DAY会員の参加は1試合につき3名までとします。
1DAY会員のみでの試合はできません。必ず正規メンバーが1名以上参加してください。
- 13) **試合日には1チーム当たり8,000円の飲食ミニマムチャージがあります。
ご了承の上ご参加お願い致します。**

試合内容

1) ゲーム内容は下記のとおり計13試合とします。

LEG	GAME	OPTION	金額
1	トリオス901		¥300
2	ダブルス501		¥200
3	ダブルスクリケット		¥200
4	トリオスクリケット		¥200
5	シングルス501	Master Out	¥200
6	シングルスクリケット		¥200
7	ガロン1101		¥300
8	ダブルス501		¥200
9	ダブルスクリケット		¥200
10	トリオス701		¥200
11	シングルス501	Double Out Bull25/50	¥200
12	シングルスクリケット		¥200
13	ガロンクリケット		¥200

*ガロン: 4人1組

- 2) オーダーは試合開始前に全13試合分組んで行ってください。
- 3) ダブルスゲームにおいて、同一ゲームへの重複出場はできません。
- 4) シングルスゲーム(LEG No.5,6,11,12)は1人のプレイヤーが1ゲームのみ参加するものとします。
- 5) 先攻決めは、最初の1試合のみ、ホームチーム先投げのコーク(ビット数でのセンター勝負)で行い、2試合目以降は前試合の負けチームが先攻になります。
尚、先投げのダーツがインプルのセンターホールに入った場合のみ、後投げのプレイヤーが確認し、抜いてから投げてください。アゲインの際は順番を入れ替えます。
また、試合前の練習は1スローまでとします。
- 6) 1本目に投じたダーツが誤反応の場合、明らかなものであれば対戦相手の了承を得てからプレイヤー自身の操作により修正してください。判定の難しいものであれば、対戦チームとの協議の上判断してください。
それ以降に投じたダーツの誤反応は基本的にはマシンの反応優先とします。
尚、最後の1投が誤反応でゲーム終了した場合はその反応を優先とします。
- 7) プレイヤーはラウンドの切り替わりを確認してから投げてください。
ラウンド切り替わりの前に投じた1本目が無反応だった場合、無効となります。
- 8) O1ゲームに於いて、フィニッシュ出来なかった場合は、先攻チーム先投げのコークで勝敗を決めてください。クリケットゲームに於いて、同点のまま最終ラウンドを終了した場合は、先攻先投げのコークで勝敗を決めて下さい。アゲインの際は、先投げを交代して行ってください。
- 9) 全13試合をすべて消化し、7勝以上したチームが勝利チームになります。
勝利チームには勝ちポイント2ポイントが加算されます。
(例) 7勝6敗 9pt-6pt 10勝3敗 12pt-3pt
- 10) 試合当日どうしてもメンバーが4名に満たない場合(3名)はペナルティー(-5p)を設けて試合を行うことができます。
人数のいないチームは、開始時にいるメンバーでオーダーを組み、空いているゲームがデフォルトとなります。
- 11) デフォルトしたゲームは相手チームのポイントとなります。
- 12) メンバーが4名に満たなかったチームが勝利した場合、勝利ポイント(2pt)は加算されません。

- 13) 試合中にやむを得ず、参加していたプレイヤーが欠場(早退)する場合は、相手チームの了解を得た場合限り、オーダーを組み替えられるものとします。但し、4名の場合でダブルス及びシングルの重複になる場合は、そのゲームをデフォルトとします。
- 14) ゲームが重複していた場合は、後の試合が不戦敗となり、重複したゲームのプレイヤー及びパートナーの個人成績は集計されません。対戦相手の結果は集計されます。
- 15) 試合が行われている間の、空いている台での練習スローは厳禁です。
- 16) **相手チームがデフォルトした場合、勝利チームのポイントは7ポイントとなり、ボーナスポイントはありません。デフォルトしたチームはマイナス8ポイントとします。**
- 17) 試合終了後、速やかにRESULT用紙に必要事項を記入しJSDL事務局宛にFAXを送ってください。提出期限を試合終了時から翌日の夜12時までとし、勝利チームがFAXを送ってください。提出期限を過ぎたものは、勝利ポイント(+2)が加算されません。なおRESULT用紙は、シーズン終了まで必ず保管してください。

JSDL事務局 FAX:03-6779-5266

- 18) RESULT用紙記入時は、必ず両チームキャプテンのサインを記入してください。キャプテンは必ず記入ミスがない事を確認してからサインをしてください。
- 19) RESULT用紙提出後の訂正は、いかなる場合もできません。ご注意ください。
- 20) ダーツプレイヤーとしての品位を損なう行為・服装(泥酔、ヤジ、罵声等)は、謹んでください。
- 21) **原則として、プレイヤーにアドバイスができるのは、そのゲームに参加しているメンバーのみです。シングルスゲーム等でアドバイスが必要な場合は対戦するチーム、相手に了承を得て行ってください。**
- 22) 上記以外の事項が生じた場合は、両チーム協議の上決定してください。

集計・結果

- 1) 集計はJSDL事務局で行い、ホームページ上に公表されます。
JSDLホームページ <http://play.phoenixdart.com>
- 2) 全日程終了時、獲得ポイントが一番高かったチームがディビジョン優勝となります。
- 3) リーグ順位の優先は、獲得ポイント、全体勝率(○勝×敗)、直接対決の結果となります。
全て同じだった場合は該当チームによるプレーオフを行います。

ディビジョン入れ替え

- 1) 全試合終了後、各ディビジョンの上位2チームと下位2チームの入れ替えを行います。
但し、次シーズンのエントリー状況により入れ替えチーム数変動する場合があります。

チャレンジマッチ

- 1) 下位ディビジョンの優勝チームは上位ディビジョンの優勝チームと、チャレンジマッチを行います。
Aディビジョンのみ2位のチームがチャレンジマッチ参加チームとします。
チャレンジマッチの会場は、上位ディビジョンのホームロケーションで行います。
試合会場及び日程は、バーンリーグ事務局から該当チームキャプテン、ロケーション担当者へ連絡いたします。
- 2) 最終的にAディビジョンの2位チームと試合をして、勝利したチームがシーズン優勝チームとなります。
- 3) 原則として、チャレンジマッチにおける日程、時間、会場の変更はできません。
- 4) ゲーム内容は、通常のリーグ戦と同じですが、どちらかのチームが7ゲーム先取した時点で終了です。
先攻決めは、最初のゲームのみ上位先投げのワーク。次ゲーム以降は負けチームの先投げとなります。
- 5) デフォルトによる罰則は適用されません。
- 6) **チャレンジマッチ時のミニマムはありません。**

年間プレーオフ

- 1) 年間3シーズンすべてのシーズン優勝チームが決定した後、年間プレーオフを行います。
- 2) 年間3シーズンのAディビジョン優勝チームとチャレンジマッチ優勝チームの計6チームが試合を行います。
- 3) 年間プレーオフの試合形式、会場はバーンリーグ事務局にて決定いたします。
試合会場及び日程は、バーンリーグ事務局から該当チームキャプテン、ロケーション担当者へ連絡いたします。
- 4) ゲーム内容は、通常のリーグ戦と同じですが、どちらかのチームが7ゲーム先取した時点で終了です。
- 5) 先攻決めは、最初のゲームのみ上位先投げのワーク。次ゲーム以降は負けチームの先投げとなります。
- 6) 年間プレーオフは、シーズン優勝時チームの在籍メンバーしか出場できません。
同県内で移籍したプレイヤーの出場はできません。
シーズン優勝時の在籍メンバーで、やむを得ず他県に移籍したプレイヤーは、チームプレイヤーとして認めるものとします。
- 7) 年間プレーオフに参加するチームは現存するチームとなります。解散したチームの参加はできません。
- 8) デフォルトによる罰則は適用されません。
- 9) **プレーオフ時のミニマムはありません。**

関東大会・全国大会

- 1) 当地域の優勝チームが決定した後、関東大会・全国大会を行います。
- 2) 関東大会及び全国大会は一般社団法人日本ソフトダーツリーグ (JSDL事務局)主催のもと行います。
- 3) 関東大会・全国大会は、年間プレーオフ優勝時、チームの在籍メンバーしか出場できません。
移籍したプレイヤーの出場はできません。
年間プレーオフ優勝時の在籍メンバーで、他県でのリーグに参加しているプレイヤーは、チームプレイヤーとして認めるものとします。
- 4) 関東・全国大会に参加するチームは現存するチームとなります。解散したチームの参加はできません。
- 5) その他の質問等があれば、事務局までお気軽にご相談下さい。

連絡先

バーンリーグ事務局

JSDL事務局

CASINO DRIVE

一般社団法人 日本ソフトダーツリーグ (JSDL)

担当: 内藤

TEL: 045-262-2336

TEL: 03-5812-7308

FAX: 045-262-2336

FAX: 03-6779-5266